水中浮遊物質の鉛直分布計測のための

バイスタティックイメージングライダー

清水 匡,阿保 真

首都大学東京 システムデザイン研究科 (〒191-0065 東京都日野市旭が丘 6-6)

Bistatic Imaging Lidar for the Vertical Distribution Measurement of Suspended Matter in the Water

Tasuku SHIMIZU and Makoto ABO

Tokyo Metropolitan University., 6-6 Asahigaoka, Hino, Tokyo 191-0065

Abstract: Water quality of Japanese sea and rivers is improved, but the water quality variation and the ecological system are not well known. In this study, we propose the bistatic imaging lidar for the vertical distribution measurement of suspended mutter in the water. This system can measure a stream of polluted water and make clear this mechanism. We show the feasibility of this lidar system by simulation.

Key Words: bistatic lidar, imaging lidar, water environment, suspended matter

1. はじめに

1970 年代までの日本では工場排水や生活排水 により河川や海の水環境や生態系が破壊されて きたが、各種規制や処理技術の進歩により近年は 大きく改善され、昔の水環境に戻すための活動も 盛んに行われている.

東京湾では関係省庁・都県市により構成される 東京湾再生推進会議を中心に水環境を再生する 取り組みが行われている.しかし,未だ水質形成 環境や生態系については不明な点が多く,海洋モ ニタリングの必要性が指摘されている.¹⁾

本研究では、東京湾の港湾区域の計測を想定し、 水中の細かい変化を見るために距離分解能30cm で水深10m までの水中の汚れ鉛直分布を可視化 するためのバイスタティックライダーを検討し た.汚れの流れや二次変化を計測することで、汚 染問題の改善策を提案することが可能となる.は じめに計測するにあたって必要な条件を求め、次 にシミュレーションによりその有用性を示す.

2. ライダーのシステム

水中の鉛直構造を計測するライダーとして,パ ルスレーザを用いて散乱光を計測するモノスタ ティック方式と送信部と受信部を離して用いる バイスタティック方式の二通りが考えられる.今 回は距離分解能 30cm を想定しているため,モノ スタティック方式ではパルス幅が 2ns 以下と狭い レーザが必要となるため,CW レーザの利用が可 能なバイスタティック法を採用した.提案するラ イダーシステムの概略図を Fig.1に示す. 受信系 は CCD カメラを用い, 簡易化と小型化を実現している.



system layout.

3. 計測条件の 設定

計測条件としてはライダーシステムの配置,レ ーザの波長と入射角,レンズの焦点距離が重要に なる.

システムの配置は任意の場所への設置あ るいは船に乗せての移動測定も考慮し,送信部と 受信部を一体型として計測出来るように設定し た.送信部と受信部の距離は 2m 以内とした.

レーザの波長は水中の減衰が少ない 532nmとする²⁾.また、レーザービームの入射角は 水面での透過率と波の影響を考慮し、60°以下と した³⁾.

レーザ光とカメラの距離により水中での 入射角とカメラに必要な画角が決まる. 画角はカ メラで撮影可能な範囲角であり, 画角によってレ ンズの焦点距離が決まる. レーザ光の入射角とカ メラとの距離に対する水深 10m まで計測する為 に必要な画角と対応するレンズの焦点距離の計 算結果を Table 1 に示す.レーザ光とカメラの距 離を離したり入射角を大きくし過ぎると深い所 からの信号が弱くなるため,距離は 2m 以内,入 射角は55°以内と設定した.

配置距離 2m 以内,入射角 55°以下,レンズの 焦点距離 20mm の条件から強い信号を受信する最 適な条件を Table 1.の太枠に示した.最適な条件 は距離 1.5m,入射角 40 度または 45 度,レンズの 焦点距離は 20mm となった.

Table 1. Angle of view and focal length for each angle of laser incidence and distance between laser beam and camera in order to measure to 10m in denth

deptil.									
Angle of									
incidence	10	20	30	35	40	45	50	55	
Distance									
1	77.2	70.3	64	61.1	58.4	55.9	53.6	51.5	
1.5	74.5	67.8	61.7	59	56.4	54	51.8	49.8	
2	71.8	65.4	59.6	56.9	54.4	52.1	50	48.2	



4. シミュレーション

水中におけるライダー方程式は以下の式で表 される.

$$P(r) = P_0 \eta_0 Y(r) \frac{\Delta r}{2} A_R \frac{\beta(r)}{r^2} exp[-(\tau_{out} + \tau_{in})] \qquad (1)$$

ここで、 P_0 は送信レーザのエネルギー、 η_0 はラ イダーシステムの光学的効率、Y(r)はライダーの 送受信系の重なりを表す関数、 A_R はカメラレンズ の有効面積、 $\beta(r)$ は水の体積後方散乱係数である. τ は水の光学的厚さで以下の式で表され、 $\sigma(r')$ は 水の減衰係数を表している.

$$\tau = \int_0^r \sigma(r') dr' \tag{2}$$

これらの式を用い, 夜間の測定を想定し, Table 2 に示すライダーの仕様で水深 10m までの受信 フォトン数を計算した.

Table 2. Parameters of the bistatic imaging lidar

Laser wavelength	532nm		
Laser power	60mW		
Attenuation coefficient of water	$0.4m^{-1}$		
Backscatter coefficient of water	$0.04m^{-1}$		
System efficiency	0.05		
Focal length	20mm		
F number	2.8		
Lens aperture	7mm		
Depth resolution	30cm		
Measurement time	100s		

レーザの出力は比較的小型の装置を想定して 60mW,水の減衰係数は港湾区域の計測を想定す るため比較的汚い海の減衰係数である0.4m^{-1 4)} とした.またカメラで近距離を撮像する際には, ピントを合わせた位置以外ではボケが発生する が,ボケの影響は距離分解能以下である.

レーザ光を100秒間射出した時の各深さからの 受信フォトン数の計算結果を Fig. 2に表す.

シミュレーション結果から, 深さ 1~10m のダ イナミックレンジは 4 桁であり, フォトン数で 10⁵個位まで検出できる撮像装置であれば十分に 計測が可能であることが分かった.



Figure 2 Calculated photoncount number received from the each depth.

5. まとめ

本研究では水中浮遊物質の汚れの深さ分布を 計測するバイスタティックイメージングライダ ーシステムを設計した.その結果,深さ 1m から 10m まで十分な信号が受信できることが分かっ た.今後システムの実現に向けて実地実験などを 行い,理論値との違いを検証していくことが必要 となる.

参考文献

- 東京湾再生推進会議:東京湾再生のための 行動計画(第一期)期末報告書, 2013.
- Raymond C. Smith and Karen S. Baker: Optical properties of the clearest natural waters, 1981, APPLIED OPTICS, Vol.20, No.2, pp177-184.
- U. Gehlhaar: Computer simulations and theory of oceanographic fluorescence lidar signals: effect of sea surface structure, 1982, APPLIED OPTICS, Vol.21, No.20, pp. 3743-3755.
- 4) 菱田耕造:海水中の濁りと明るさ、1977、水 工学に関する夏季研修会講義集、No.13、 B.9.1-B.9.12.